



Objectifs

- Contribuer à l'application des plans d'urgence de bord et aux procédures de rassemblement et d'évacuation des passagers
- Etre apte à aider les passagers se rendant aux postes de rassemblement et d'embarquement
- Connaître les procédures de rassemblement
- Etablir des communications efficaces
- Maîtriser les situations d'urgence

Public et prérequis

- Aptitude médicale reconnue par le SSGM

Modalités techniques et pédagogiques

- Supports et matériels utilisés : documents écrits ou informatiques ; enseignement théorique et exercices pratiques
- Documents remis : attestations

Suivi et évaluation

- Modalités de suivi : attestations STCW
- Modalités d'évaluation : évaluation des acquis

Durée, effectifs par session

- Durée : 18h30 pour les non-officiers, 22h30 pour les officiers
- Groupe de 12 stagiaires
- Date : selon calendrier

Programme

1/ Formation à l'encadrement des passagers à bord des navires à passagers : 2,5 heures

2/ Formation en matière de sécurité à l'intention du personnel assurant directement un service aux passagers dans les locaux réservés aux passagers : 2,5 heures

3/ Formation en matière de gestion des situations de crise et de comportement humain : 7 heures dont 3 heures de formation pratique

4/ Formation en matière de sécurité des passagers et de la cargaison et d'intégrité de la coque : 8 heures pour les capitaines et officiers, 4 heures pour les personnes non-officiers)

5/ Formation de familiarisation aux situations d'urgence à bord des navires à passagers : 2,5 heures

Tarif et contacts

- Le tarif de la formation s'élève à 296 € pour le nav pax non-officier et 360 € pour le nav pax officier
- Disponibilité du planning de nos formations sur le site internet www.lyceemaritime-boulogne.com/formation-continue-adulte/planning
- Possibilité d'un parcours individualisé, devis possible
- Financement : CPF, employeur, personnel... Nous contacter pour plus de renseignements.
- Téléphone : 03.91.90.00.90
- Mel : fc-lycee-maritime-boulogne@developpement-durable.gouv.fr